Josue Revolorio

Manual de Bitacora

**NOTA**

Este manual indicara como utilizar la función para llenar la bitácora, ***esta función debe ser implementada cada vez que se realiza un query en todos los formularios, sin importar si son transaccionales o maestros***. De esta manera se llevara un registro de todo movimiento en la base de datos.

**INSTRUCCIONES**

Para el uso de la bitácora no es necesario agregar ninguna referencia ya que todo se maneja en la claseUsuario que ya se encuentra en el proyecto.

Para que todo movimiento en la base de datos quede registrado en la bitácora debemos de implementar la siguiente función:

funobtenerBitacora(String txtUsuario, String Accion, String table);

Donde como pueden observar toma como parámetros tres Strings. La función de estos string son las siguientes:

* **txtUsuario**: Este string toma como parámetro el código del usuario que inicio sesión en el sistema, Para poder obtener este código podemos mandar a llamar a la variante ***variableUsuario*** de la clase ***claseUsuario***.
* **Accion**: Este parámetro debe de llevar un string con la acción que se realizara en el query. A continuación se le mostrara la sintaxis correcta que debe llevar dicho string para cada acción:
  + **INSERTAR**
  + **CONSULTA**
  + **ELIMINACION**
  + **MODIFICACION**
* **Table:** Este último string debe llevar el nombre de la tabla en la cual se van a realizar los cambios.

**Ejemplos de implementación de la función:**

sTabla = “facultad”;

claseUsuario.funobtenerBitacora(claseUsuario.varibaleUsuario, "ELIMINACION", sTabla);

claseUsuario.funobtenerBitacora(claseUsuario.varibaleUsuario, "CONSULTA", “persona”);